

I Simpósio Internacional de Inovação para o Cuidado e Educação em Saúde:

Gamificação, Jogos & Aplicativos

28 e 29/03/2023

Horário: 8h às 18h | Online



INSTRUÇÕES PARA SUBMISSÃO DE RESUMOS

Área temática principal

Gamificação, jogos em saúde (cuidado) e educação

Eixos

- **Eixo 1:** Gamificação, jogos e aplicativos inovação para o cuidado em saúde
- **Eixo 2:** Gamificação, jogos e aplicativos inovação para educação em saúde
- **Eixo 3:** Gamificação, jogos e aplicativos: inovação para qualificação do profissional de saúde
- **Eixo 4:** Gamificação, jogos e aplicativos: inovação para autogestão do regime terapêutico

Normas

Apenas 1 trabalho por autor;
Apenas Comunicação Oral.
Não haverá apresentação em pôster.

O RESUMO deverá ser escrito em português, com o máximo de **300 palavras**, dividido nas seguintes seções:

- Introdução;
- Objetivos;
- Metodologia;
- Resultados;
- Conclusão;
- Palavras-chave (máximo de 4 descritores);
- Referências (Norma Vancouver).

A submissão do RESUMO do trabalho deverá ser feita juntamente com a inscrição do participante, no link apropriado (<https://forms.gle/wqeqPvnWYuiipuB527>), em formato ".doc" (Microsoft Office ou similar). Para composição do documento utilizar fonte Arial ou Times New Roman, Tamanho 12. Margens superior, inferior, esquerda e direita em 2,0 cm.

Prazos

O autor que fará a apresentação deve estar formalmente inscrito no Simpósio até ao dia **13/03/2023**. A apresentação oral deverá ocorrer no máximo em 5 minutos.

ATENÇÃO: serão aprovados APENAS 20 trabalhos. A avaliação seguirá critérios internos da Comissão Organizadora.

Período para inscrição no Simpósio até ao dia **13/03/2023** sem apresentação de trabalho. Serão ofertadas 200 vagas no Simpósio.

A resposta de aprovação ou não dos trabalhos será divulgada no dia 17/03/2023, via e-mail do cadastro da inscrição, com envio do boleto para pagamento desta.

Informações adicionais: scexee@gmail.com